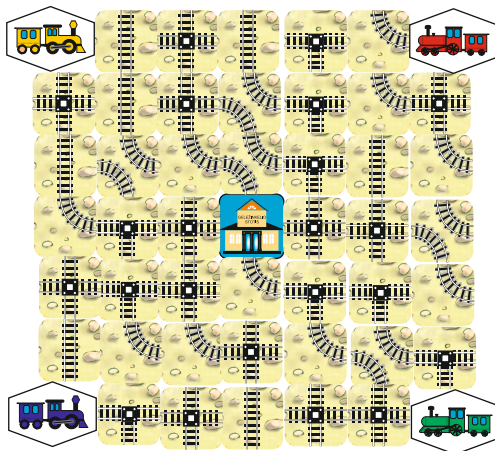


ŽAIDIMO TAISYKLĖS

Reikia tavo pagalbos! Susipainiojo visi geležinkelio bėgiai ir traukinukai pasiklydo. Būtina skubiai atkurti kelius ir padėti traukinukams laiku atvykti į stotį. Siūlome du žaidimo variantus: „Traukinukai“ ir „Labirintas“.



TRAUKINUKAI

Korteles sumaišykite ir atsitiktine tvarka sudėkite į kvadratą, kaip parodyta paveikslėlyje. Kvadrato viduryje padedama geležinkelio stoties kortelė, kampuose žaidėjai pasistato savo traukinukų korteles laikikliuose. Žaisti gali nuo 2 iki 4 žaidėjų.

Žaidimo tikslas – geležinkelio bėgiais kuo greičiau nuvykti į stotį.

Prieš pirmąjį ėjimą žaidėjai gali pakeisti bet kurios vienos kortelės, besiribojančios su kampiniais laukeliais, kuriuose stovi jų traukinukai, padėtį, t. y. ją pasukti taip, kad joje pavaizduoti bėgiai vestų norima kryptimi.

Žaidimą pradeda jauniausias žaidėjas, toliau žaidžiama iš eilės, ratu.

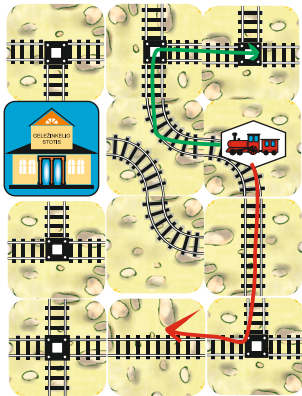
Žaidėjai savo traukinukus veda kortelėse pavaizduotais bėgiais vertikaliai ir horizontaliai. Negalima kirsti bėgių akligatvio, tačiau esant galimybei galima rinktis bet kurią judėjimo kryptį.

Ėjimo metu žaidėjas pasirinktinai atlieka vieną iš šių veiksmų:

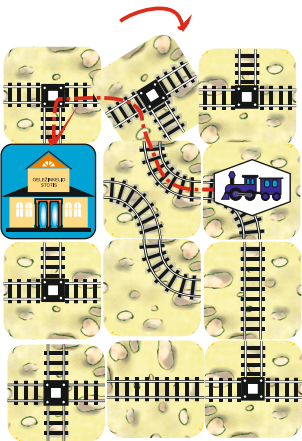
- ridena kauliuką ir perkelia savo traukinuką per tiek kortelių, kiek taškų išrideno. Kai atliekamas paskutinis ėjimas, kurio metu traukinukas atvyksta į stotį, traukinuką galima perkelti ir per mažiau kortelių nei išridenta taškų;
- pasuka bet kurią vieną kortelę;
- sukeičia vietomis bet kurias dvi korteles (keičiamų kortelių sukti negalima).

Negalima sukti ar keisti vietomis kortelių, ant kurių tuo metu stovi traukinukai. Kortelių sukimas arba keitimas atliekamas tiek sukuriant kelią sau, tiek siekiant pasunkinti kitų žaidėjų padėtį.

Žaidimą laimi žaidėjas, pirmasis atvykęs savo traukinuku į stotį.

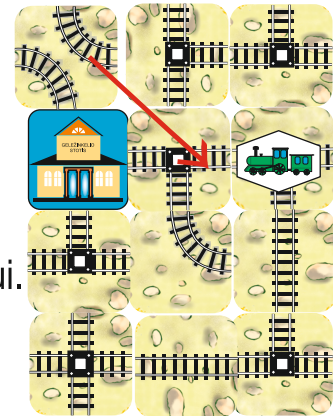


Žaidėjas išrideno 3 taškus.
 Jis gali savo traukinuką perkelti per 3
 korteles, rinkdamasis vieną iš
 dviejų galimų judėjimo krypčių.



Žaidėjas gali neridenti kauliuko,
 bet pakeisti dvi korteles vietomis,
 kad sudarytų kelią kitam savo ėjimui.

Ėjimų pavyzdžiai



Žaidėjas gali neridenti kauliuko,
 bet pasukti vieną kortelę, kad
 sudarytų kelią kitam savo ėjimui.

LABIRINTAS

Korteles sumaišykite ir atsitiktine tvarka sudėkite į kvadratą. Kvadrato viduryje padedama stoties kortelė, kampuose žaidėjai pasistato savo traukinukų korteles laikikliuose. Žaisti gali nuo 2 iki 4 žaidėjų.

Žaidimo tikslas - sukurti kelią nuo savo traukinuko iki stoties. Žaidimą pradeda jausias žaidėjas, toliau žaidžiama iš eilės, ratu.

Ėjimo metu žaidėjas sukeičia vietomis bet kurias dvi korteles. Keičiamų kortelių sukuti negalima.

Žaidimą laimi žaidėjas, kuris pirmasis parodys nepertraukiamą kelią nuo savo traukinuko iki stoties. Kelio ilgis nėra svarbus.

Smagaus žaidimo!