

# Pirkiniai

bambino

Stalo žaidimas

## Žaidimo taisyklės

### Rinkinį sudaro:

- 4 pirkinių krepšeliai (rėmeliai);
- 9 papildomos kortelės;
- 36 pirkinių kortelės;
- žaidimo kauliukas;
- 4 pirkinių sąrašai;
- žaidimo taisyklės.

Žaidimas skirtas vaikams nuo 4 iki 6 metų amžiaus. Žaisti gali nuo 1 iki 4 žaidėjų. Žaidėjo užduotis – į savo pirkinių krepšelį surinkti visus produktus, nurodytus pirkinių sąrašė. Žaisdami vaikai lavina atmintį, dėmesingumą, pastabumą.

## Žaidimo variantai

### 1. Atminties žaidimas

Pirkinius vaizduojančias korteles užverčiame ir išmaišome. Kiekvienas žaidėjas gauna po vieną pirkinių krepšelį ir pirkinių sąrašą. Žaidimą pradeda tas žaidėjas, kuris kauliuku išridena daugiausiai taškų. Toliau žaidžiama ratu, pagal laikrodžio rodyklę.

Pirmasis žaidėjas atverčia vieną pirkinių kortelę. Jei joje pavaizduotas daiktas, kuris nurodytas žaidėjo pirkinių sąrašė, žaidėjas atversta kortelę įsideda į savo pirkinių krepšelį. Jei daikto pirkinių sąrašė nėra, žaidėjas kortelę vėl užverčia. Žaidėjai stengiasi įsidėmėti, kur kokios kortelės užverčiamos atgal. Toliau kortelę atverčia kitas žaidėjas.



### Papildomų kortelių reikšmės

Kartu su pirkinių kortelėmis galima užversti ir papildomas korteles. Šešiose iš jų pavaizduoti skaičiai su pliuso arba minuso ženklu, o trys yra tuščios. Papildomų kortelių reikšmės:

- „-2“ – žaidėjas privalo gražinti iš krepšelio 2 pirkinius;
- „-1“ – žaidėjas privalo gražinti iš krepšelio 1 pirkinį;
- „+2“ – žaidėjas papildomai atverčia 2 pirkinių korteles;
- „+1“ – žaidėjas papildomai atverčia 1 pirkinio kortelę;
- „tuščia kortelė“ – žaidėjas praleidžia vieną ėjimą.

Kartą jau atversta papildoma kortelė padedama į šoną. Žaidimą laimi pirmasis užpildęs savo pirkinių krepšelį produktais, nurodytais jo pirkinių sąrašė.

## 2. Kas greitesnis?

Pirkinius vaizduojančias korteles atverčiame ir išmaišome (papildomas kortelės šiame žaidime nenaudojamos). Kiekvienas žaidėjas gauna po vieną pirkinių krepšelį ir pirkinių sąrašą. Duodamas startas ir žaidėjai stengiasi tarp sumaišytų kortelių rasti tas, kuriose pavaizduoti produktai iš gauto pirkinių sąrašo. Laimi žaidėjas, pirmasis surinkęs produktus į savo pirkinių krepšelį ir sušukęs „Apsipirkau!“



**Žaisti galima ir pagal kitas** – pačių susikurtas – taisykles. Galima paraginti vaikus įvardinti visus produktus, atskirai sudėlioti maisto ir ne maisto produktus, ir pan.

Pirmasis užpildęs savo pirkinių krepšelį sušunka:

**Apsipirkau!**

**Kviečiame žaisti ir kitus mūsų žaidimus!**

### Šešios picos

Žaidimas, kuriame žaidėjai iš 36 detalių turi teisingai sudėti 6 skirtingas picas.



### Panešėk karvutę

Nuotaikingas žaidimas, kuriame žaidėjai neša savo karvutes į aptvarą ir pakeliui patiria daug smagių nuotykių.

