

Pirmasis žaidėjas atverčia vieną kortelę. Jei mano, kad kortelėje pavaizduotas produktas yra jo sąrašė, jis kortelę pasilieka sau. Jei mano, kad kortelėje esančio produkto nėra jo sąrašė, jis kortelę užverčia. Toliau kortelę atverčia kitas žaidėjas.

Kai kuris nors žaidėjas pareiškia, jog surinko visus jo sąrašė nurodytus produktus, žaidimas baigiasi ir yra tikrinama, ar žaidėjų sąrašuose ir pasirinktose kortelėse nurodyti tie patys produktai. Žaidimą laimi žaidėjas, kuris surinko daugiausiai produktų, nurodytų jo sąrašė.

## 8. Kulinarinis bingo (skirta 2-4 žaidėjams)

Žaidimui naudojame patiekalų ingredientų sąrašus ir visas 36 korteles.

Kiekvienas žaidėjas gauna po vieną patiekalų ingredientų sąrašą. Visas korteles užverčiame. Pirmasis žaidėjas atverčia vieną kortelę, tačiau jos kitiems nerodo. Jei kortelė tinka jo turimam sąrašui, jis kortelę pasilieka sau. Jei kortelė jo sąrašui netinka, ji užverčiama atgal. Toliau kortelę atverčia kitas žaidėjas. Žaidimą laimi žaidėjas, pirmasis surinkęs visus savo patiekalui pagaminti reikiamus produktus.

## 9. Pasakorius (skirta suaugusiajam žaisti su vaiku)

Žaidimui naudojame visas 36 korteles.

Korteles naudojame pokalbiui su vaiku kurti. Visas korteles atverčiame ir prašome vaiko pasirinkti šešias. Kitas atidedame į šoną. Dabar prašome vaiko papasakoti istoriją apie šiuos produktus, prašome pasakyti, kodėl pasirinko būtent šiuos produktus, kodėl jie jam patinka, kokius patiekalus iš jų galima pagaminti, ir t. t. Galime prašyti pasirinkti korteles pagal užduotį, pvz., atrinkti vaisius, daržoves, produktus pagal spalvas ir t. t. Taip pat korteles galime naudoti pasakojamos istorijos ar pasakos iliustravimui.

## Žaisdami mokomės anglų kalbos

### 10. Anglų virtuvė (skirta suaugusiajam žaisti su vaiku)

Žaidimui naudojame vieną patiekalo ingredientų arba pirkinių sąrašą ir 6 jam tinkančias korteles.

Iš pradžių supažindiname vaiką su produktų pavadinimais anglų kalba. Suaugusysis rodo vaikui po vieną sąrašui tinkančią kortelę ir ištaria

kortelėje pavaizduoto produkto pavadinimą anglų kalba. Vaikas turi pakartoti. Vėliau suaugusysis taria produkto pavadinimą anglų kalba, o vaikas turi rasti produktą vaizduojančią kortelę ir padėti ją ant sąrašo lentelės virš tokio paties produkto atvaizdo.

### 11. Gamina anglai (skirta 2-4 žaidėjams)

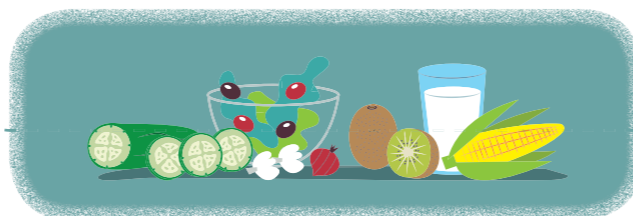
Žaidimui naudojame patiekalų ingredientų sąrašus, lėkštes ir 24 korteles su patiekalų ingredientais.

Žaidžiamė aukščiau aprašytus 1-3 variantus, tačiau produkto kortelę lėkštėje galima padėti tik po to, kai žaidėjas ištars produkto pavadinimą anglų kalba.

### 12. Anglų pirklys (skirta 2-4 žaidėjams)

Žaidimui naudojame patiekalų ingredientų sąrašus, lėkštes ir 24 korteles su patiekalų ingredientais.

Patiekalų ingredientų sąrašai naudojami produktų pavadinimams tikrinti. Visas korteles užverčiame. Žaidėjai iš eilės atverčia po vieną kortelę ir ištaria joje pavaizduoto produkto pavadinimą anglų kalba. Jei žaidėjas pavadinimą ištara teisingai, jis kortelę padeda ant atitinkamos lėkštės. Jei žaidėjas suklydo, jis kortelę užverčia. Toliau kortelę atverčia kitas žaidėjas. Žaidimą laimi žaidėjas, kuris pirmasis teisingai ištara 6 produktų pavadinimus anglų kalba.



**Smagaus žaidimo!**

Redaktorius Hubert Bobrowski, iliustracijų autorius Maciej Łazowski, žaidimą maketavo Marcin Satro, žaidimo taisyklių projektą sukūrė ir maketavo Janusz Zołociński, dėžutės projektą sukūrė ir maketavo Malu Studio, iliustracijos ant dėžutės autorius Maciej Łazowski.

Gamintojas Edgard, Belgijiska 11, 02-511 Warszawa, Lenkija.

Platintojas UAB „Kamratas“, Barskūnų k., Jauniūnų sen., LT-19155 Širvintų raj., tel. +37068690003, info@kamratas.lt, www.kamratas.lt.

Pagaminta Lenkijoje.



## Stalo žaidimas

# SKANAUS!



## Rinkinio sudėtis

4 lėkštės su patiekalais, kiekvienas patiekalas iš 6 skirtingų ingredientų



4 dvipusės produktų lentelės, kiekvienoje pusėje po 6 produktus (vienoje pusėje pavaizduotų patiekalų ingredientų sąrašai, kitoje - įvairių pirkinių sąrašai)

36 kortelės su produktais (24 kortelės su patiekalų ingredientais ir 12 kortelių su papildomais produktais)



# Žaidimo variantai

## 1. Kas greitesnis? (skirta 2-4 žaidėjams)

Žaidimui naudojame patiekalų ingredientų sąrašus, lėkštes ir 24 korteles su patiekalų ingredientais.

Kiekvienas žaidėjas gauna po vieną patiekalų ingredientų sąrašą ir atitinkamą lėkštę. Korteles padedame ant stalo atverstas, t. y. produktų paveikslėliais į viršų. Duodamas startas ir žaidėjai pradeda varžytis, kuris greičiau ras ir ant lėkštės padės visus jo sąraše esančius produktus. Laimi žaidėjas, kuris pirmasis teisingai atliko užduotį.

## 2. Patiekalų lofo (skirta 2-4 žaidėjams)

Žaidimui naudojame patiekalų ingredientų sąrašus, lėkštes ir 24 korteles su patiekalų ingredientais.

Kiekvienas žaidėjas gauna po vieną patiekalų ingredientų sąrašą ir atitinkamą lėkštę. Korteles padedame ant stalo užverstas, t. y. produktų paveikslėliais žemyn. Pirmasis žaidėjas atverčia vieną kortelę ir visiems ją parodo. Jei kortelėje pavaizduotas produktas, kuris yra jo sąraše, žaidėjas kortelę padeda savo lėkštėje ir atverčia dar vieną kortelę. Jei kortelėje pavaizduoto produkto žaidėjo sąraše nėra, kortelė užverčiama. Toliau kortelę atverčia kitas žaidėjas. Žaidimą laimi žaidėjas, pirmasis lėkštėje surinkęs visus savo patiekalui pagaminti reikiamus produktus.

## 3. Kulinariniai vagišiai (skirta 2-4 žaidėjams)

Žaidimui naudojame patiekalų ingredientų sąrašus, lėkštes ir 24 korteles su patiekalų ingredientais.

Kiekvienas žaidėjas gauna po vieną patiekalų ingredientų sąrašą ir atitinkamą lėkštę. Tuomet žaidėjai pasidalina korteles: kai žaidžia 4 žaidėjai - kiekvienas gauna po 6 korteles, kai žaidžia 3 žaidėjai - kiekvienas gauna po 8 korteles, kai žaidžia 2 žaidėjai - kiekvienas gauna po 12 kortelių. Žaidėjai vieni kitiems kortelių nerodo.

Iš pradžių kiekvienas žaidėjas patikrina, ar turi jo sąrašui tinkančių kortelių ir tokias korteles pasideda savo lėkštėje. Likusias korteles užverčia. Tada prasideda užverstų kortelių vagiliavimas.



Pirmasis žaidėjas iš bet kurio kito žaidėjo pasiima vieną kortelę. Jei kortelė tinka jo sąrašui, jis ją padeda ant atitinkamos lėkštės ir atlieka dar vieną ėjimą, t. y. iš bet kurio žaidėjo pasiima dar vieną kortelę. Jei kortelė jo turimam sąrašui netinka, ji parodoma visiems žaidėjams ir užverčiama atgal toje pačioje vietoje, iš kurios buvo paimta. Toliau kortelę renkasi kitas žaidėjas.

Žaidimą laimi žaidėjas, pirmasis lėkštėje surinkęs visus savo patiekalui pagaminti reikiamus produktus. Žaidžiama tol, kol visi žaidėjai užpildo visas savo lėkštes.

## 4. „Aklasis“ gaminimas (skirta 2-4 žaidėjams)

Žaidimui naudojame patiekalų ingredientų sąrašus, lėkštes ir 24 korteles su patiekalų ingredientais.

Visas korteles padedame per vidurį, kad žaidėjai galėtų jas išsidalinti. Tai galima atlikti dviem būdais: kortelės užverstos ir žaidėjai jas renkasi nematydami, kokius produktus gauna, arba kortelės atverstos ir žaidėjai jas renkasi matydami produktus. Kai žaidžia 4 žaidėjai - kiekvienas gauna po 6 korteles, kai žaidžia 3 žaidėjai - kiekvienas gauna po 8 korteles, kai žaidžia 2 žaidėjai - kiekvienas gauna po 12 kortelių.

Tuomet žaidėjai išsidalina patiekalų ingredientų sąrašus ir lėkštes.

Iš pradžių kiekvienas žaidėjas patikrina, ar turi jo sąrašui tinkančių kortelių ir tokias korteles pasideda savo lėkštėje. Likusios kortelės užverčiamos.

Pirmasis žaidėjas iš bet kurio kito žaidėjo pasiima vieną užverstą kortelę ir jam atiduoda dvi savo užverstas korteles. Šie žaidėjai parodo visiems kitiems žaidėjams korteles, kuriomis apsikeitė. Kortelės, kurios tinka jų turimiems sąrašams, padedamos ant atitinkamų lėkščių, netinkančios kortelės užverčiamos.

Jei ėjimą atliekantis žaidėjas pasiėmė kortelę, kuri tiko jo sąrašui, jis atlieka dar vieną ėjimą.

Jei pasiimta kortelė jo turimam sąrašui netiko, toliau kortelę renkasi kitas žaidėjas.

Žaidimą laimi žaidėjas, pirmasis lėkštėje surinkęs visus savo patiekalui pagaminti reikiamus produktus. Žaidžiama tol, kol visi žaidėjai užpildys savo lėkštes.

## 5. Virėjų komanda (skirta 1 ir daugiau žaidėjų)

Žaidimui naudojame patiekalų ingredientų sąrašus, lėkštes ir 24 korteles su patiekalų ingredientais.

Visi žaidėjai yra viena komanda. Jie pasirenka du patiekalų ingredientų sąrašus ir atitinkamas lėkštes. Šie sąrašai yra bendri - priklauso visai komandai. Jei žaidžia vienas žaidėjas, jis taip pat renkasi du patiekalų ingredientų sąrašus. Kitus du sąrašus gauna menamas varžovas.

Kortelės užverčiamos ir žaidėjai iš eilės traukia po vieną kortelę. Jei kortelė tinka žaidėjų turimam sąrašui, ji padedama žaidėjų lėkštėje. Jei kortelė tinka menamo varžovo sąrašui, ji padedama jo lėkštėje.

Žaidimą laimi komanda, pirmoji surinkusi visus savo patiekalams pagaminti reikiamus produktus.

## 6. Gaminimas pagal atspindį (skirta 2-4 žaidėjams)

Žaidimui naudojame produktų lenteles ir visas 36 korteles.

Kiekvienas žaidėjas gauna po vieną produktų lentelę. Produktų lenteles žaidėjai laiko rankose taip, kad patiekalo ingredientų sąrašą matytų tik pats žaidėjas, o pirkinį sąrašo pusę matytų varžovai. Visas korteles užverčiame.

Pirmasis žaidėjas atverčia vieną kortelę ir parodo ją visiems. Jei kortelė tinka jo turimam ingredientų sąrašui, jis kortelę pasilieka sau. Jei kortelė jo ingredientų sąrašui netinka, žaidėjas patikrina, ar kortelėje pavaizduotas produktas yra kurio nors kito žaidėjo pirkinį sąrašė, ir atiduoda kortelę tam žaidėjui. Jei kortelė netinka nei žaidėjo ingredientų sąrašui, nei kurio nors kito žaidėjo pirkinį sąrašui, ji užverčiama atgal.

Žaidimą laimi žaidėjas, pirmasis surinkęs 6 produktų korteles (nesvarbu, ar jas atvertė pats, ar gavo iš kito žaidėjo).

## 7. Tik nepamiršk! (skirta 2-4 žaidėjams)

Žaidimui naudojame patiekalų ingredientų sąrašus ir 24 korteles su patiekalų ingredientais.

Kiekvienas žaidėjas gauna po vieną patiekalų ingredientų sąrašą. Visas korteles užverčiame. Žaidėjai per 1 minutę (vyresni - per pusę minutės) stengiasi įsiminti produktus, nurodytus gautame sąrašė. Tuomet sąrašai užverčiami.